

## OFFRE DE STAGE

### Stagiaire Développeur Unity3D (H/F)

HAPPLYZ Medical est une entreprise innovante spécialisée dans la fabrication de dispositifs médicaux connectés dédiés à la rééducation respiratoire. Basée à Pierrefonds (60) et Chatou (78), en France, notre mission est d'améliorer la qualité de vie des patients souffrant de pathologies respiratoires chroniques grâce à des solutions efficaces et accessibles.

Notre produit phare, LORIO, est un dispositif médical numérique qui associe une flûte électronique à des jeux vidéo, offrant une approche ludique et motivante pour la rééducation respiratoire. Ce dispositif permet un suivi à distance en temps réel des données respiratoires, facilitant ainsi l'observance thérapeutique et réduisant le risque d'hospitalisation.

Le domaine des dispositifs médicaux numériques est en pleine expansion, intégrant les technologies de l'information pour offrir des solutions de santé innovantes. Ces dispositifs connectés permettent un suivi personnalisé des patients, améliorant ainsi la prévention et le traitement des maladies chroniques.

**Nous recherchons un(e) stagiaire Développeur Unity3D pour rejoindre notre équipe de développement logiciel / jeux vidéo.** Sous la supervision du Lead Developer et du CTO, vous serez en charge de maintenir et développer des jeux et fonctionnalités contenus dans les applications LORIO existantes. Votre mission consistera également à construire une solution conforme aux référentiels d'interopérabilité et de sécurité des dispositifs médicaux numériques.

#### Missions :

- Développer et optimiser les séquences de jeu en utilisant Unity3D et le langage C#.
- Intégrer des fonctionnalités basées sur des API REST pour assurer la communication entre les différentes composantes de nos solutions.
- Collaborer avec les équipes de design et de développement pour assurer une cohérence et une qualité optimale des applications.
- Participer à la mise en place et à la gestion des systèmes de versioning avec Git.
- Utiliser des systèmes de ticketing (Notion ou Jira) pour le suivi des tâches et des projets.
- Participer aux revues de code et proposer des améliorations aux processus de développement.

#### Technologies requises :

- Maîtrise du langage C# et du moteur de jeu Unity3D **IMPÉRATIVE**.
- Connaissance des outils Unity Cloud pour la collaboration et le déploiement.
- Compréhension des technologies web, notamment les API REST.
- Expérience avec les systèmes de contrôle de version, en particulier Git.
- Familiarité avec les systèmes de gestion de tickets tels que Notion ou Jira.

**Profil recherché :**

- Étudiant(e) en Bac+4 ou Bac+5 (école d'ingénieur ou université) en informatique ou domaine similaire.
- Connaissance des outils Unity Cloud.
- Compétences en développement web et en programmation graphique (shaders et effets visuels) sont un plus.
- Capacité à développer des outils sur Unity (Unity Editor) pour améliorer les processus de développement.
- Autonomie, rigueur et sens de l'organisation.
- Adaptabilité, notamment pour le télétravail.

Une lettre de recommandation d'un membre du corps enseignant de votre école accompagnant la candidature est un plus.

Les candidatures pour une alternance ne seront pas considérées.

**Conditions du stage :**

- Durée : 4 à 6 mois à partir de février ou mars 2025
- Lieu : Chatou (78), avec possibilité de télétravail.
- Gratification : Selon les dispositions légales en vigueur.
- Avantages : Participation à des projets innovants dans le secteur de la santé, environnement de travail dynamique.

Merci d'envoyer votre CV et une lettre de motivation à l'adresse suivante : [contact@happlyzmedical.com](mailto:contact@happlyzmedical.com). Les candidatures seront examinées au fur et à mesure, et les entretiens se dérouleront en visioconférence.

**Rejoignez HAPPLYZ Medical et contribuez à révolutionner la rééducation respiratoire grâce aux technologies numériques !**